ALUMNO: zenteno soto Ricardo pablo

LU:

Definición del problema:

El problema implica dibujar múltiples rectángulos en un lienzo de 440 píxeles de ancho por 420 píxeles de alto. Cada rectángulo tiene un tamaño constante de 40 píxeles de ancho y 20 píxeles de alto.

**Datos de entrada:**

Medidas del lienzo: ancho = 440, alto = 420.

Medidas del rectángulo: ancho = 40, alto = 20.

Distancia deel espacio entre rectángulos: 20 píxeles.

**Datos de salida:**

Rectángulos repartidos de forma equitativa en el lienzo con medidas determinadas y distanias determinadas

**DISEÑO**

|  |
| --- |
| **Entidad que resuelve el problema:** lienzo |
| **Variables:**   * **ancho, alto**, **distancia**: **int**//**almacena un valor entero** * **rectax, rectay**: **int** //**almacenan valores enteros** |

|  |
| --- |
| **Nombre del Algoritmo:** figuras\_rectangulos |
| **Proceso del algoritmo:**   1. inicio 2. ancho<-440 3. alto<-420 4. fondo de pantalla<-255 5. ancho🡨40 6. alto🡨20 7. distanicia🡨20 8. para i desde 1 hasta recta X con paso 1 hacer 9. para i desde 1 hasta recta y con paso 1 hacer 10. Crear rectangulo en (x,y,ancho,alto) 11. fin-para 12. fin-para 13. fin |